

## OFERTA ASIGNATURA DE INFORMÁTICA

### 1º ESO

En esta asignatura en primero de la ESO se va a comenzar por lo más básico, primero conocer nuestro ordenador, conocer sus componentes tanto físicos como lógicos. También vamos a aprender a manejar relacionadas con internet, a trabajar con herramientas online para desarrollar nuestros trabajos como puede ser pixton o wix entre otros. Y no vamos a olvidarnos de la ofimática, profundizaremos en las herramientas de libre office para así ser más competentes en el desarrollo de trabajos para otras asignaturas.

### 2º ESO

Comenzaremos el curso con el manejo de herramientas gráficas como es el gimp, en el aprenderemos diferentes técnicas de manejo de fotos. En este curso aprenderemos también a crear un blog y a hacer pequeñas páginas web usando brackets. Desarrollaremos y aprenderemos a desarrollar juegos con scratch.

### 3º ESO

Nos haremos expertos en el vídeo con Openshot, desarrollando nuestros primeros cortos, así aprenderemos técnicas de máscaras y efectos en la maquetación de un vídeo. Profundizaremos en la programación de páginas Web. Por último, haremos nuestros primeros pinitos en el mundo de Android usando una plataforma online llamada AppInventor.

### 4º ESO

Aprenderemos conceptos de redes, sistemas operativos, seguridad. Manejaremos excel y sobretodo el desarrollo de páginas Web usando diferentes tecnologías. Desarrollaremos productos multimedia.

### 1º BACH

Empezaremos conociendo en más profundidad aspectos de internet y desarrollo de páginas Web usando tecnologías materialize y responsive para adaptarlas a las distintos dispositivos. Desarrollaremos programas con el entorno stencyl para desarrollar programas de juegos y profundizaremos en los conceptos de programación. Y finalizaremos con b4j como entorno de desarrollo de programas multi plataforma donde aprenderemos a divertirnos en la programación y que nosotros también podemos ser capaces de hacer cosas interesantes.

### 2º BACH

Profundizaremos en el desarrollo web usando CSS/html apoyado con jquery y b4j en la creación de nuestros propios servidores web usando tecnología websocket. Conoceremos el lenguaje de manipulación de datos sql y trabajaremos con bases de datos mysql. Programaremos usando b4a, con referencia y comparativa con otros lenguajes como el C, desarrollando aplicaciones b4a/mysql y viendo sus mecanismos de comunicación e intercambio de información.